

# výuky programování a digitálních technologií

| lní technologie                                                                                                                                          | Cíle programování                                                                                                                                                                                                                                     | Programování                                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| čtů na GSuitu<br>ráce s iPadem: gesta, fotky, aplikace<br>e-PuppetPals                                                                                   | -základy programování<br>-základy použití digitálních technologií<br>-vytvoření účtů k programům                                                                                                                                                      | -Kniha od Lindy Liukkas: Ahoj Rub<br>-hravým způsobem představit zákl<br>programování: BeeBots<br>-První kurz kódování: The Hour of |
| ideí: (Adobe Spark)<br>online komunikace                                                                                                                 | -prohlubování základů programování<br>-základy grafiky                                                                                                                                                                                                | -2. kurz na code.org<br>-Scratch - kurzy: scratchjr.org<br>-studenti naprogramují jejich vlastn<br>Scratch.                         |
| na síti<br>toryBoardThat)                                                                                                                                | -dát studentům pocit dobrého zážitku z<br>programování<br>-programování jako jako část každodenního života<br>-rozvoj programovacích dovedností: porovnávání,<br>třídění, analyzování ...<br>-prohlubování dalších dovedností s důrazem na<br>details | -3. kurz na code.org<br>-Scratch - programování vlastní hry                                                                         |
| troji GSuite: kalendář, disk, email, sdílení<br>bna<br>na internetu a hesla<br>hledávání informací, ověřování informací,<br>os://www.psanihrave.cz/skoly | -inspirovat studenty k různým programovacím<br>prostředím<br>-složitější programovací příkazy: loop, if/then ...)<br>-vytváření vzorců pro programování                                                                                               | -4. kurz na code.org<br>-Scratch - programování vlastní hry<br>-Programování Ozobotů                                                |
| vie<br>stroji GSuite: důraz na prezentace<br>lastnictví digitálního obsahu, uvádění<br>ování obsahů                                                      | -inspirovat studenty k různým programovacím<br>prostředím<br>-rozvoj programovacích dovedností: řešení<br>problémů, kreativita                                                                                                                        | -Robotika: programování robotů Ro<br>-Programování Mindstorm                                                                        |

|                                                                                                                                                               |                                                                        |                                                                                      |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| - tvorba prezentací: zásady a pravidla -<br>prezentování<br>video tvorba<br>weby<br>cyber útoky.<br>hacker máty                                               | -představení různých programovacích jazyků                             | -Picaxe - představení jazyku Python<br>-Tinkercard - návrhy objektů a tisk           |
| využití nástrojů Microsoft<br>Android, Microsoft, iOS<br>práva, právní aspekty digitálního obsahu<br>hacker máty<br>vyhledávání, třídění a ukládání informací | Prohlubování znalostí programovacích jazyků<br>-praktické programování | Ozaria a CodeCompat - další programy<br>jazyce Python<br><br>-Programování Microbotů |
| využití CHATbotů - výuka jazyků                                                                                                                               | Prohlubování znalostí programovacích jazyků<br>-praktické programování | Ozaria a CodeCompat - další programy<br>jazyce Python<br><br>-Programování Microbotů |
| využití při řešení úkolů pomocí technologií                                                                                                                   |                                                                        |                                                                                      |